

# Teilnahme- und Durchführungsbestimmungen für den - 1. Herres Immobilien Elfercup - am 16.07.2022 in Trier-Heiligkreuz

## **Teilnahmeberechtigung**

Teilnahmeberechtigt sind alle Personen ab 16 Jahren.

## **Anmeldung und Teilnehmerzahl**

Die Anmeldung ist grundsätzlich bis eine Woche vor dem Turnier (09.07.2022) möglich. Die Anmeldungen werden nach Zeitpunkt des Eingangs berücksichtigt. Sollte die maximale Teilnehmeranzahl von 28 Mannschaften jedoch bereits vor dem Anmeldeschluss erreicht sein, können leider keine weiteren Anmeldungen mehr berücksichtigt werden.

Die Anmeldung erfolgt unter Angabe eines Mannschaftsverantwortlichen, sowie eines frei wählbaren Mannschaftsnamens im Anmeldeformular und gilt nur dann als abgegeben, wenn es vollständig ausgefüllt ist. Das Anmeldeformular ist an die E-Mail: [info@11ercup.de](mailto:info@11ercup.de) zu senden oder Online unter [www.11ercup.de](http://www.11ercup.de) auszufüllen.

## **Startgeld**

Für die Teilnahme ist ein Startgeld in Höhe von 20,00€ zu entrichten. Die per E-Mail versendete Anmeldung wird erst verbindlich nach Zahlungseingang des Startgelds unter Angabe des Mannschaftsnamens und Verwendungszweck „Elfmeter-Turnier“ auf folgendem Konto:

## **Bankverbindung:**

**IBAN:** DE71585501300000120543

**BIC:** TRISDE55XXX - Sparkasse Trier

**Kontoinhaber:** VFL Trier 1912 e.V.

Nach Zahlungseingang erfolgt eine Bestätigung per Mail, die als Zulassung zum Turnier gilt.

## **Preise:**

Platz 1: im Wert von 400,00 € / Platz 2: im Wert von 200,00€

Platz 3: im Wert von 100,00 € / Platz 4: im Wert von 50,00 €

## **Mannschaft / Spieleranzahl**

Eine Mannschaft besteht aus mindestens 5 Spielern (wenn der Torwart mitschießt) bzw. aus mindestens 6 Spielern (wenn der Torwart nicht mitschießt). Wird eine Mannschaft während des Turniers durch Verletzung eines Spielers oder sonst auf weniger als 5 Spieler dezimiert, so entscheidet das Los, wer von den restlichen Spielern zweimal schießt. Zusätzliche Spieler dürfen nicht eingesetzt werden. Ein Spieler darf während des gesamten Turniers nur bei einer Mannschaft gemeldet und eingesetzt werden. Sollte ein Spieler bei einer anderen Mannschaft mitschießen, so wird dieses Spiel als verloren gewertet. Dies gilt auch, wenn die ursprüngliche Mannschaft des Spielers bereits ausgeschieden ist!

**Austragungsmodus:**

Geschossen wird auf große Tore (7,32m x 2,44m). Es wird abwechselnd geschossen, wobei die erstgenannte Mannschaft beginnt. Jede Mannschaft muss 5-mal schießen, wobei jeder Spieler nur einmal schießen darf. Bei Torgleichheit bekommt jede Mannschaft 1 Punkt, sonst die Siegermannschaft 3 und die Verlierermannschaft 0 Punkte.

In der Vorrunde spielt zunächst jeder gegen jeden in seiner Gruppe. Nach einem vollständigen Durchgang ergibt sich die Platzierung zunächst aus der Anzahl der Punkte, dann nach der Tordifferenz, dann nach dem direkten Vergleich und dann nach den mehr erzielten Treffern. Stimmen diese Kriterien zweier Mannschaften überein, so entscheidet sich das Weiterkommen in einem Entscheidungsschießen (jede Mannschaft wieder 5 Schuss). Ist danach immer noch keine Entscheidung gefallen, wird so lange weitergeschossen, bis eine Mannschaft verschießt und die andere beim gleichen Schuss trifft. Sollte eine Platzierung keinen Einfluss auf das Weiterkommen in die Hauptrunde haben, so wird kein Entscheidungsschießen durchgeführt.

In der Hauptrunde spielen dann jeweils zwei Mannschaften im K.O.-System gegeneinander. Es wird solange geschossen, bis ein Sieger gefunden wurde. Sollte es nach den regulären 5 Schützen unentschieden stehen, so geht es in der gleichen Reihenfolge wie zuvor in das 1:1-Duell über. Der Sieger ist gefunden, wenn in dem 1:1-Duell eine Mannschaft ein Tor mehr als der Gegner erzielt hat.

**Nichtantritt**

Tritt eine Mannschaft nach Aufruf durch die Turnierleitung nach mehr als 5 Minuten Wartezeit unentschuldigt nicht an, oder sie beendet das Turnier vorzeitig, so werden sämtliche Spiele (auch bereits ausgetragene Partien) mit 3:0 Toren und 3 Punkten für die gegnerischen Mannschaften gewertet. Das Startgeld wird nicht zurückerstattet.

**Sonstiges**

Der Schuss wird durch den Schiedsrichter freigegeben. Es gelten für das Elfmeterschießen die Regeln der Fußballverbände, das heißt, der Torwart darf sich vor dem Schuss bewegen, muss jedoch auf der Torlinie bleiben. Der Schütze schießt ohne Verzögerung nach Freigabe durch den Schiedsrichter. Ein Nachschuss ist nicht erlaubt.

**Rechtsordnung**

Über Proteste wegen eines Regelverstoßes, die sofort nach Spielende bei der Turnierleitung eingelegt werden müssen, entscheidet diese an Ort und Stelle. Die Turnierleitung behält sich vor, im Sinne des Allgemeinwohls, diese Regeln bis zum Turnierstart ändern zu können. Sollte es während des Turniers zu Unklarheiten kommen, entscheidet die Turnierleitung über Lösungen, die den Ablauf sowie die Fairness nicht gefährden.

**Versicherung und Haftung**

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung, weder für Diebstahl noch für Verletzungen. Die Teilnehmer erkennen bei der Anmeldung diese Durchführungsbestimmungen für das Elfmeterturnier an.